

dr inż. Dariusz Gretkowski

Koszalin 14.10.2018

Opiekun Praktyk studenckich dla kierunku INFORMATYKA

Wydział Elektroniki i Informatyki

Politechnika Koszalińska

RADA WYDZIAŁU

Elektroniki i Informatyki

Sprawozdanie

z realizacji praktyk studenckich na kierunku Informatyka

w roku akademickim 2017/18

1.

Cel praktyki

Praktyka stanowi formę kształcenia umożliwiającą pogłębianie i weryfikację wiedzy oraz nabycie umiejętności praktycznych.

Weryfikacja wiedzy zdobytej w czasie studiów oraz doskonalenie nabytych umiejętności analitycznych, projektowych i programistycznych. Rozwijanie umiejętności pracy zespołowej, komunikacji pomiędzy członkami zespołu oraz z osobami spoza zespołu współpracowników.

Zapoznanie się z organizacją, zarządzaniem i funkcjonowaniem zakładu pracy:

- organizacja zakładu pracy i stanowiska pracy;
- przepisy dotyczące miejsca pracy w tym przepisy BHP i p.poż.;
- stosowane metody, formy oraz narzędzia pracy;
- dokumentacja prowadzona przez zakład pracy, jej obieg i nadzór;
- planowanie pracy;
- metody doskonalenia organizacji pracy i zakładu.

2. Zakres tematyki kierunkowej:

- struktura organizacyjna i informacyjna przedsiębiorstwa oraz struktura produkcyjna i formy organizacji produkcji;
- przepisy dotyczące miejsca pracy i bezpieczeństwa;
- dokumentacja techniczna;
- systemy komputerowego wspomagania pracy;
- komputerowe urządzenia technologiczne;
- układy sterowania urządzeń;
- monitorowanie pracy urządzeń;
- wizualizacja procesów technologicznych;
- systemy nadzoru procesów technologicznych;
- systemy kontroli jakości;
- komputerowe modelowanie procesów wytwarzania;
- komputerowe systemy diagnostyczne;
- technologie informatyczne w systemach sterowania;
- zastosowanie symulacji komputerowej do rozwiązywania problemów inżynierskich;
- grafika komputerowa;
- komputerowe przetwarzanie obrazu;

- projektowanie, zarządzanie i modernizacja sieci komputerowych;
- obsługa baz danych;
- systemy operacyjne i zarządzanie systemami operacyjnymi;
- języki programowania;
- projektowanie systemów informatycznych.

3. Zakres tematyki dla specjalności.

Zakres tematyki dla specjalności Programowanie komputerów i sieci informatyczne:

- projektowanie i obsługa systemów informatycznych;
- zastosowanie symulacji komputerowej do rozwiązywania problemów inżynierskich;
- projektowanie i obsługa baz danych;
- systemy operacyjne i zarządzanie nimi;
- języki programowania;
- grafika komputerowa;
- komputerowe przetwarzanie obrazu;
- projektowanie, zarządzanie i modernizacja sieci komputerowych;
- systemy komputerowego wspomaganie pracy.

Zakres tematyki dla specjalności Programowanie systemów automatyki:

- zastosowanie symulacji komputerowej do rozwiązywania problemów inżynierskich;
- technologie informatyczne w systemach sterowania;
- systemy komputerowego wspomaganie pracy;
- komputerowe urządzenia technologiczne;
- układy sterowania urządzeń;
- monitorowanie pracy urządzeń;
- wizualizacja procesów technologicznych;
- systemy nadzoru procesów technologicznych;
- systemy kontroli jakości;
- komputerowe modelowanie procesów wytwarzania;
- komputerowe systemy diagnostyczne;
- elektronika i technika mikroprocesorowa.

Zakres tematyki dla specjalności Technologie internetowe i mobilne:

- informatyczne systemy zintegrowanego zarządzania;
- projektowanie systemów informatycznych;
- obsługa systemów informatycznych;
- komputerowe modelowanie procesów wytwarzania;
- zastosowanie symulacji komputerowej do rozwiązywania problemów inżynierskich;
- projektowanie i obsługa baz danych;
- systemy komputerowego wspomaganie pracy;
- wdrażanie nowych rozwiązań informatycznych.

Zakres tematyki dla specjalności Administrowanie sieciami komputerowymi:

- architektura sieci komputerowych;
- routing i przełączanie w sieciach;
- bezpieczeństwo sieci komputerowych;
- administrowanie sieciami komputerowymi
- usługi sieciowe;
- mobilne systemy operacyjne;
- sieci bezprzewodowe;
- monitorowanie i zarządzanie sieciami komputerowymi;

Zakres tematyki dla specjalności Inżynieria testów oprogramowania:

- techniki zapewnienia jakości oprogramowania;
- automatyzacja testów, wzorców i narzędzi;
- technologie automatyzacji testów, wzorców i narzędzi;
- testowanie z wykorzystaniem technologii Agile;
- zarządzanie procesem zapewnienia jakości;
- weryfikacja bezpieczeństwa systemów informatycznych;

4. Efekty kształcenia:

- programowanie w C, C++, Matlab w zakresie przetwarzania i rozpoznawania obrazów;

- projektowanie aplikacji i wtyczek do odtwarzania, kompresji i zapisu danych multimedialnych;
- zagadnienia grafiki komputerowej 2D i 3D oraz wykorzystanie gotowych aplikacji komputerowych;
- programowanie obiektowe, tworzenie plików pomocy;
- korzystanie z udogodnień programistycznych oraz narzędzi i bibliotek w języku C++;
- programowanie manipulatorów wspomagających pracę oprogramowania multimedialnego;
- projektowanie i wykonywanie okablowania strukturalnego oraz konfiguracja urządzeń sieciowych;
- modelowanie sygnałów dyskretnych;
- serwisy i portale internetowe pozwalające na przeglądanie plików multimedialnych, w tym mediów strumieniowych — radio, telewizja;
- tworzenie i rejestracja obrazów stereoskopowych z wykorzystaniem mechanizmów i algorytmów przetwarzania stereoskopowego.

5. Realizacja praktyk

Praktyki studentów realizowano na podstawie Zarządzenia nr 41/2016 Rektora Politechniki Koszalińskiej z dnia 14 września 2016 r.

Do 14.10.2018 praktykę zrealizowało **89** na **100** studentów 6 semestru w tym **74** na **83** studentów 6 semestru studiów stacjonarnych, **15** na **17** studentów studiów niestacjonarnych. Wcześniejszą praktykę w roku 2017 (po 4 semestrze) zrealizowało **12** osób. Dodatkowo **1** student 4 semestru studiów stacjonarnych rozpoczął praktykę we wcześniejszym terminie (2018), ale się jeszcze nie rozliczył.

Studia stacjonarne (semestr 6)

Specjalność	Stan	Zaliczyło	Nie zaliczyło
PKiSI	22	18	4
ASK	17	17	
PSA	6	6	
ITO	7	5	2
TIiM	31	28	3

5.1. Studia niestacjonarne (semestr 6)

Specjalność	Stan	Zaliczyło	Nie zaliczyło
ASK	17	15	2

Z faktu na zatrudnienie i wykonywanie w czasie pracy zadań zgodnych z zakresem tematyki kierunkowej i specjalności ustalonych podczas realizacji praktyk, zwolniono z obowiązku odbywania praktyk:

Studia stacjonarne sem. 6 – 7 studentów;

Studia niestacjonarne sem. 6 – 13 studentów;

6. Miejscowości w których studenci realizowali praktyki w 2018 roku:

Nazwa miejscowości	Liczba studentów
Koszalin	54
Szczecinek	4
Słupsk	3
Miastko	3
Inne	24

Studenci odbywali praktyki w miejscowościach na terenie województwa zachodniopomorskiego (86,36%), pomorskiego (9,1%) oraz mazowieckiego (3,4%) i lubelskiego (1,14%).

Większość studentów realizowała praktykę zawodową w Koszalinie.

Praktyki realizowane były zarówno z zakładach pracy zalecanych przez Wydział Elektroniki i Informatyki jak również studenci dokonywali swojego wyboru zakładu pracy.

7. Rodzaj zakładów pracy, w których studenci realizowali praktyk.

Studenci realizowali najczęściej praktykę zawodową w następujących zakładach:

Nazwa zakładu pracy	Liczba studentów
GlobalLogic ul. Zwycięstwa 35, Koszalin	20
Transition Technologies S.A ul. Szczecińska 25A, Koszalin	16
Politechnika Koszalińska (UCTI), ul. Śniadeckich 2, Koszalin	9
Inne	55

8. Po zrealizowanej praktyce zawodowej 25 studentów dostarczyło wypełniony przez pracodawcę kwestionariusz w sprawie badania opinii pracodawców regionu Pomorza Środkowego na temat zapotrzebowania rynku pracy na kompetencje absolwentów Politechniki Koszalińskiej. Kwestionariusze zostały przekazane Pełnomocnikowi Rektora ds. Praktyk Zawodowych.

9. Wnioski

Wszyscy studenci realizowali praktyki zawodowe zgodnie z Programem Praktyk obowiązującym dla kierunku Informatyka.

Opiekun Praktyk studenckich

dla kierunku Informatyka